

# 105 學年度工業類學生技藝競賽

## 用圖控軟體玩控制教師研習

### 一、計畫目標：

Scratch 是麻省理工媒體實驗室開發的一套圖控軟體，旨在讓程式設計語言初學者不需先學習語言語法便能設計產品。開發者期望通過學習 Scratch，啟發和激勵使用者在愉快的環境下經由操作（如設計互動故事）去學習程式設計、數學和計算知識，同時獲得創造性的思考，邏輯編程，和協同工作的體驗。課程內容將控制多功能實驗板及輪型機器人完成各項任務。

### 二、辦理單位：

(一)主辦單位：勁園國際股份有限公司。

(二)協辦單位：國立臺中高級工業職業學校、台科大圖書股份有限公司。

### 三、研習日期：105 年 11 月 23 日 星期三 AM 10:00-12:00，共 2 小時。

四、研習地點：國立臺中高級工業職業學校/宏毅樓一樓/勁園·台科大服務區。

五、研習內容：請見附件 1。

六、報名方式：採現場報名，參加活動者將協助登入教師進修網(課程代碼 2106031 )，詳細訊息公告在群科中心網站 <http://210.70.70.242>。

七、凡參加研習之老師，敬請準時報到參加研習，全程參加研習人員，核發 2 小時研習時數證明。

### 八、附則：

(一)若為教師研習，請勿帶學生入場以維護其他教師權益。

(二)本研習如有其他未盡事宜，得隨時修正並上網公告。如有任何問題，請電洽勁園·台科大轄區業務。

附件一

用圖控軟體玩控制研習課程表

105 年 11 月 23 日 星期三		
時間	課程內容	主持人/主講人
10：00～10：30	認識開放源碼的特點與優勢 初探 Scratch & Arduino = mBlock	專業講師
10：30～11：00	建構 mBlock 的軟硬體環境 認識連線與離線模式	專業講師
11：00～11：30	視覺補捉---來場互動遊戲 認識微軟認知服務	專業講師
11：30～12：00	體感小遊戲	專業講師